



ASSOCIAZIONE SPORTIVA MILANO 2 – A.S.D.

c/o Portineria Centrale, Via F.lli Cervi - 20054 Segrate (MI)



REGOLAMENTO CALCIO M2

v. 20/2324

Redatto e presentato dal *Consiglio Direttivo* a tutti i partecipanti ai tornei maschili di calcio organizzati e gestiti dal *Comitato Organizzativo* (consultare "Allegato 1 al Regolamento" per visionare le varie sezioni) a Milano Due.

Ne prendono visione e accettano i contenuti per ogni singola squadra partecipante i rispettivi Responsabili di Squadra che si faranno delega di informare tutti gli associati iscritti nella propria squadra.

Entrata in vigore del presente Regolamento e relativi allegati (All.1–Sezione Comitato): 23 settembre 2023.

PREMESSA	5
COME ISCRIVERE LA PROPRIA SQUADRA.....	5
Modalità per l'iscrizione ai Tornei.....	5
Chi può partecipare ai tornei	5
Criteri di Ammissione della Squadra/Giocatore al torneo	5
COME COMPILARE LA PROPRIA ROSA SQUADRA	6
Composizione della Rosa Giocatori	6
Definizione e compiti dei Responsabili di Squadra.....	7
Chi viene considerato "non-straniero"	7
Chi viene considerato "Straniero"	7
Chi viene considerato "Straniero Naturalizzato"	8
Chi viene considerato "Segratese"	8
Addetto utilizzo del Defibrillatore.....	8
DOCUMENTAZIONI OBBLIGATORIE	8
Documentazione e scadenze.....	8
Certificato di Sana e Robusta Costituzione, Assicurazione Sportiva	9
Modulo Adesione e Quota Sociale Associazione Sportiva Milano 2.....	9
REGOLAMENTAZIONE PARTITE.....	9
Numero Minimo dei Calciatori in campo	9
Orario di inizio della gara	9
Tempo di Attesa	9
Tempi Regolamentari, Supplementari e Calci di Rigore.....	10
Compiti Squadra Ospitante	10
Distinta partita e Giocatori in Campo/Numero Sostituzioni	10
Divise Squadre Tornei di Calcio Milano 2	11
Rinvii - Spostamento Gare – Sospensioni delle Gare	11
Distanza dei Calciatori e Rete Diretta	11
Assistente di Parte (Guardalinee).....	11
Sostituzione di un Arbitro	12
Quarto Uomo.....	12
CALCIO MERCATO.....	12
Cambi di Rosa/Squadra.....	12
Sessioni Calcio Mercato.....	13
SANZIONI DISCIPLINARI E AMMINISTRATIVE	14
Sanzioni Disciplinari verso il Giocatore	14
Sanzioni Disciplinari e Amministrative verso la Squadra.....	14
Espulsione prima o dopo la "Chiama" o durante l'intervallo	15
Presentazione di un Ricorso al Comitato Organizzativo	15
REGOLE SUPERCOPPA	16
Supercoppe di Serie A e Serie B.....	16
PREMIAZIONI.....	16
Coppe "Speciali".....	16
PARITA' PUNTI (CLASSIFICA AVULSA)	16
Criteri utilizzati in caso di Parità Punti in Classifica	16
Modalità per la compilazione della Classifica Avulsa	17
Tabella "A" per la compilazione della Classifica "Fair Play".....	17
SANZIONI AMMINISTRATIVE E PAGAMENTI	17
Sanzioni Amministrative verso la Squadra	17
Irregolarità della formazione in campo.....	18
Irregolarità Coppe "Speciali"	18
Irregolarità nella divisa di gioco.....	19
Irregolarità nel materiale di supporto al gioco.....	19
Irregolarità nell'iscrizione al Torneo	19
Termini e Dilazione Pagamenti con Bonifico.....	20

PREMESSA

Il Comitato Organizzativo è l'organo dell'Associazione Sportiva che si occupa dell'organizzazione e gestione dei tornei di calcio amatoriale. E' composto da membri del Consiglio Direttivo ed eventualmente da altre persone indicate dal Consiglio stesso e presentati ai Responsabili di Squadra durante l'evento organizzato di inizio stagione.

I Membri del *Comitato Organizzativo* sono da ritenersi moralmente obbligati a gestire al meglio i tornei nel pieno interesse della Comunità di Milano 2, rimettendosi al volere di questa e rinunciando al proprio incarico qualora non sussista più per loro la possibilità di organizzare e gestire gli stessi secondo la volontà della maggioranza delle squadre partecipanti.

La formula di tutti i Tornei proposti ed organizzati, così come le regole sancite nel presente Regolamento, devono essere vagliate periodicamente dagli organizzatori ed approvate a maggioranza da parte di tutte le squadre rappresentate che intendono parteciparvi; queste sono le stesse aventi diritto a proporre nuove formule, regole o abrogazioni, che se considerate sensate e di comune interesse da parte del *Comitato Organizzativo*, possono essere adottate o messe ai voti della comunità per la loro approvazione.

Il presente Regolamento non sarà soggetto a modifiche a Torneo iniziato, salvo chiari casi di interpretazione ambigua e/o integrazione per eventualità non previste. In caso di necessaria variazione di questo o dei suoi allegati, il *Comitato Organizzativo* Calcio M2 provvederà a darne comunicazione a tutti i Responsabili di Squadra tramite avviso diretto e/o annuncio pubblico sul sito internet o su bollettini informativi diramati tramite posta elettronica ai partecipanti al torneo.

Per lo svolgimento del Calcio a 7, si applicano i Regolamenti del CSI (unico regolamento in vigore per il Calcio a 7) editi in "Sport in regola" e il regolamento Tecnico di gioco del Calcio a 11 della FIGC, con le limitazioni, le integrazioni e le precisazioni di cui alle presenti norme. Si ricorda che Il "Calcio a 7" è considerato una disciplina diversa e autonoma rispetto a Calcio a 11 e Calcio a 5, pertanto, potrebbero esservi eventuali variazioni.

COME ISCRIVERE LA PROPRIA SQUADRA

Modalità per l'iscrizione ai Tornei

Ogni torneo regolato dal *Comitato Organizzativo* Calcio M2 è preceduto da un Evento di incontro generale -fissato con almeno una settimana di anticipo- alla quale possono presenziare tutti gli Associati dell'Associazione Sportiva Milano 2 e coloro che hanno intenzione di associarsi per la prima volta.

Nel corso di tale Evento vengono raccolti i nomi delle Squadre Partecipanti, presentato il Regolamento applicato per il torneo in questione, discussa l'eventuale applicazione di regole considerate "a scelta di maggioranza", comunicati gli orari partite della prima giornata di torneo e consegnata tutta la documentazione necessaria per compilare la Rosa Giocatori, controfirmare il Regolamento, e così via.

La Riunione per comunicare la quota di iscrizione verrà convocata come da Statuto dall'Associazione Sportiva Milano 2 – ASD, per mezzo della quale verrà anche presentato il consuntivo della stagione terminata e il preventivo per quella in corso.

Per le squadre non rappresentate ufficialmente (o solo delegate) è facoltà del *Comitato Organizzativo* decidere se considerarne valida l'iscrizione al Torneo. In caso di votazioni "a maggioranza", queste vengono automaticamente considerate valide come da Statuto.

Chi può partecipare ai tornei

Possono partecipare di diritto a Campionato e Tornei Calcistici organizzati dal *Comitato Organizzativo* tutti i Residenti di Milano Due e tutti coloro che rientrano in almeno una delle categorie contemplate al paragrafo *Chi viene considerato non-straniero* e che abbiano raggiunto il 14° anno di età. Non è possibile iscrivere squadre miste (maschi e femmine).

Tutti gli esclusi dal suddetto paragrafo vengono considerati come "Stranieri", "Naturalizzati e/o "Segratesi" alla comunità di Milano Due, e la loro partecipazione ai tornei è quindi vincolata dalle restrizioni imposte alle squadre per la formazione della propria rosa di calciatori (vedi paragrafo *Composizione della Rosa giocatori*).

Criteri di Ammissione della Squadra/Giocatore al torneo

Per poter ammettere una squadra all'iscrizione di qualsiasi torneo è richiesto un minimo di 12 (dodici) giocatori in Rosa, con tutte le clausole contemplate dal paragrafo *Composizione della Rosa Giocatori*.

Per motivi organizzativi e di disponibilità del campo di gioco, al Campionato possono essere iscritte al massimo 17 (diciassette squadre).

Per poter rientrare in questo limite, in caso di un maggior numero di richieste, saranno mandate allo spareggio per l'ammissione nell'ordine:

- Nuove squadre mai iscritte a nessun Torneo organizzato dal *Comitato Organizzativo* (Campionato e/o Coppa Estiva). Per "nuove" si intendono quelle squadre la cui Rosa Giocatori non ricopre almeno otto dei giocatori iscritti la composizione di una Rosa Squadra passata;
- Squadre ricostituite che non sono state iscritte in Campionato nel corso delle ultime 5 (cinque) edizioni (sommando tornei estivi e tornei classici);
- Ultima o ultime 2 (due) classificate nel corso della Stagione passata;

La formula degli scontri per lo spareggio e quindi ammissione come 17° iscritta al Campionato verrà decisa di volta in volta a seconda del sovrannumero di richieste di partecipazione.

Solo in casi del tutto eccezionali come, ad esempio, gravi precedenti disciplinari o inadempienza dei propri obblighi sportivi, e se richiesto a maggioranza dai 3/4 del totale delle altre squadre partecipanti, il *Comitato Organizzativo* può decidere di mettere al bando dal torneo un giocatore o un'intera squadra, precludendone l'iscrizione o interrompendone la partecipazione anche nel corso del torneo stesso.

Le Squadre con pendenze economiche in essere potranno iscrivere solo dopo aver regolarizzato la loro posizione.

COME COMPILARE LA PROPRIA ROSA SQUADRA

Composizione della Rosa Giocatori

Ogni Squadra è tenuta a presentare, entro il martedì precedente alla prima giornata del torneo in cui si è iscritta, la propria Rosa dei Giocatori debitamente compilata in ogni sua parte, indicando per ogni giocatore Nome (eventuale secondo Nome), Cognome, Luogo, Telefono e Anno di Nascita; Codice Fiscale, Indirizzo Mail e Addetto DAE della squadra (per i soli neoiscritti all'Associazione Sportiva Milano 2), Etc... pena per ogni dato mancante sanzione amministrativa. (Vedi paragrafo *Sanzioni Amministrative verso la Squadra*).

Nell'elenco, oltre ai normali dati richiesti dovranno essere segnalati chiaramente sia coloro che sono considerati "stranieri", "naturalizzati" e "segratesi" sia coloro che rientrano nella categoria "non-stranieri" e che possono essere rimessi a giudizio del *Comitato Organizzativo*.

La Rosa Giocatori dovrà inoltre riportare in testata i nomi di due responsabili di Squadra esclusivamente considerati giocatori "attivi" e il Nominativo del Mister, con relativi recapiti telefonici ed eventuali indirizzi e-mail per comunicazioni da parte del *Comitato Organizzativo*.

Si intendono giocatori attivi quelli che risultano abbiano giocato nella stagione precedente almeno il 60% delle partite o –nel caso di squadre nuove- che garantiscano tale percentuale di presenza nel Torneo per il quale si iscrivono. (Vedi paragrafo *Definizione e compiti dei Responsabili di Squadra*)

Ogni squadra può comporre la propria Rosa con un massimo di 20 (venti) giocatori, di questi solo 8 (otto) possono essere iscritti come "Naturalizzati", "Stranieri" o "Segratesi" con il vincolo che il numero di stranieri iscrivibili non sia superiore a 3 (tre) e il numero di residenti a Segrate non sia superiore a 2 (due).

Casistiche:

- 0 stranieri/segratesi, 8 naturalizzati;
- 1 straniero, 7 naturalizzati oppure 1 segratese, 7 naturalizzati;
- 2 stranieri, 6 naturalizzati oppure 2 segratesi, 6 naturalizzati oppure 1 straniero, 6 naturalizzati, 1 segratese;
- 3 stranieri, 5 naturalizzati oppure 2 stranieri, 5 naturalizzati, 1 segratese oppure 1 straniero, 5 naturalizzati, 2 segratesi;
- 3 stranieri, 4 naturalizzati, 1 segratese oppure 2 stranieri, 4 naturalizzati, 2 segratesi;
- 3 stranieri, 3 naturalizzati, 2 segratesi.

(Vedi paragrafi *Chi viene considerato "Straniero", "Naturalizzato" e "Naturalizzato"*).

I cambiamenti della Rosa Giocatori nel corso del torneo o dei periodi di calcio mercato vanno comunicati per iscritto al *Comitato Organizzativo* esclusivamente nelle modalità indicate al paragrafo *Cambi di Rosa/Squadra*.

Le Rose indicate sul sito internet potrebbero non essere aggiornate correttamente e tempestivamente, si prega pertanto di contattare direttamente il *Comitato Organizzativo* (mail: iscrizioni@milano2.net) per eventuali chiarimenti e/o controlli in merito alla propria Rosa.

Non saranno ammessi in campo giocatori che non risultino in Rosa o rientrino tra i giocatori allontanati dal campo per motivi disciplinari.

Ogni caso di composizione Rosa e iscrizione giocatori sarà ad ogni modo controllato, vagliato ed approvato o rifiutato a solo ed insindacabile giudizio del *Comitato Organizzativo*, nel totale e unico interesse di tutti i partecipanti del Torneo.

Definizione e compiti dei Responsabili di Squadra

Per ragioni burocratiche nonché disciplinari è reso obbligatorio alle Squadre iscritte di indicare all'interno della propria Rosa due giocatori attivi (cioè che giocano abitualmente) da eleggere a Responsabili di Squadra, premurandosi di fornire al *Comitato Organizzativo* anche un loro recapito telefonico e un indirizzo e-mail.

Tutte le comunicazioni ufficiali da parte degli organizzatori verso le squadre avverranno attraverso il preso contatto con uno e/o entrambi i Responsabili di Squadra tramite Forum, E-Mail, Social Network e/o telefonicamente. I due Responsabili saranno i portavoce per tutto il torneo di eventuali comunicati dal *Comitato Organizzativo* alla Squadra, eventuali Ricorsi o Richieste della squadra (o suo giocatore) verso il *Comitato Organizzativo* e così via.

In specifiche situazioni i Responsabili di Squadra, in quanto tali, possono incorrere nel rischio di sospensioni a carattere disciplinare o essere chiamati all'ordine in merito a comportamenti non idonei da parte di componenti della propria squadra o inottemperanze al presente Regolamento sottoscritto e firmato.

Nel caso i Rappresentanti nominati dalla Squadra non siano giocatori definibili "attivi", a solo ed insindacabile giudizio del *Comitato Organizzativo*, i provvedimenti che comportino sospensioni dal campo o simili saranno presi verso Capitano e Vicecapitano indicati in distinta nella partita che ha dato inizio al fatto per il quale la sospensione viene decisa (multe non pagate, comportamenti irregolari, ...)

Non appena il Rappresentante di Squadra dovesse risultare sicuramente non più giocatore attivo, ad esempio per passaggio ad un altro team, la Squadra stessa dovrà premurarsi di eleggere un sostituto a tale Responsabile uscente.

Chi viene considerato "non-straniero"

È considerato "non-straniero", e quindi trattato a tutti gli effetti come Residente chi rientra in almeno una delle seguenti categorie:

- Ex-Residente stabile di Milano Due per almeno un (1) anno consecutivo;
- Lavoratore attualmente esercente a Milano Due, esclusivamente se con attività commerciale o servizio aperto al pubblico del quartiere stesso, nel corso della sua partecipazione al Torneo;
- Lavoratori di appalti storici (10 Anni consecutivi) per il quartiere, con lavoro stabile e continuo all'interno di Milano 2;
- Residente a ridosso del confine con il quartiere, ovvero all'interno del perimetro Via F.lli Cervi, Via Olgia, Via Vecchia Cassanese, Via Golinelli, Via Olgettina Milano 65 e Via Vigorelli. Sono quindi considerati come "non-stranieri" i residenti di: Villette, Residenza Lambro, Dimora Olgettina, Gardesia –o Garden House-;
- I soci dello Sporting Club con almeno 6 mesi di frequenza. Al momento del mancato rinnovo decade lo status;
- Figli di Giocatori che abbiamo partecipato al torneo per almeno 10 Stagioni otterranno lo status con il quale ha preso parte il padre all'ultima stagione giocata;
- Attuali Studenti dell'Università e del Liceo San Raffaele sito in via Olgettina. Al termine degli studi decade lo status;
- Lavoratori San Raffaele si intende tutto il personale sanitario ed amministrativo alle dirette dipendenze del HSR-GSD. Al termine dell'attività lavorativa decade lo status;
- Lavoratori Centro Direzione a Milano 2 si intendono tutti i lavoratori fissi, quindi non consulenti esterni, che lavorano presso il plesso. Al termine dell'attività lavorativa decade lo status;
- Abitante attivo a Lavanderie verrà considerato "Residente". Non potrà, però, ottenere lo status EX Residente. In caso di cambio residenza in altri confini non contemplati decade lo status;

È fatto obbligo al giocatore non-straniero comprovare il diritto della propria appartenenza alla categoria "non-straniero", entro e non oltre le due (2) settimane dall'iscrizione, un documento che attesti il diritto di questi alla partecipazione al Torneo con tale titolo.

Chi viene considerato "Straniero"

È considerato "straniero" chiunque non rientri in almeno una delle categorie citate al paragrafo *Chi viene considerato non-straniero* ed in particolare:

- Altro Lavoratore presso l'Ospedale S. Raffaele che non venga menzionato nel paragrafo precedente;
- Lavoratore presso uffici generici e Centri Direzionali;

- Lavoratore presso l'Esselunga di Segrate o comunque esercente con servizio al pubblico esterno al confine di quartiere;
- Studente presso uno degli istituti/strutture presenti nel quartiere, eccetto Università e Liceo San Raffaele;
- Abitante nelle altre zone limitrofe di Milano Due non specificamente contemplate nel paragrafo *Chi Viene Considerato "Non Straniero"*;

Ogni altro caso sarà valutato a solo giudizio insindacabile del *Comitato Organizzativo*, con votazione di maggioranza di tutti i Membri del *Comitato Organizzativo* stesso.

Chi viene considerato "Straniero Naturalizzato"

E' considerato "naturalizzato": uno "straniero" e/o un "lavoratore" e/o "Studente San Raffaele" e/o "Socio Sporting Club" e/o "Ex Residente Lavanderie" che risulti abbia giocato per diverso tempo all'interno del Campionato di Milano 2, e più in particolare deve rispondere ai seguenti requisiti:

- Giocatore di Campionati da almeno 5 anni, anche non continuativi, purché giocati in modo definibile "pro-attivo" (presente ad almeno il 40% delle partite della stagione da conteggiare);
- Giocatore che non si sia reso protagonista di reiterati interventi disciplinari per gravi comportamenti;

A cadenza annuale, il *Comitato Organizzativo* esaminerà gli aventi diritto e ne convaliderà il nuovo status.

Tutti quei casi di status ambigui causati dalla variazione avvenuta nel 2012/2013, saranno valutati a solo giudizio insindacabile del *Comitato Organizzativo* appositamente costituito, con votazione di maggioranza di tutti i Membri del *Comitato Organizzativo* stesso.

Ogni altro caso sarà valutato a solo giudizio insindacabile del *Comitato Organizzativo* appositamente costituito, con votazione di maggioranza di tutti i Membri del *Comitato Organizzativo* stesso.

I Giocatori "Stranieri" iscritti dal 2014/2015 che verranno squalificati per più di tre mesi, non potranno richiedere lo status di "Naturalizzato Straniero" fino al compimento del 10° anno.

Chi viene considerato "Segratese"

E' considerato "segratese" l'abitante attivo a Segrate. Non potrà, però, ottenere lo status EX Residente. In caso di cambio residenza in altri confini non contemplati decade lo status.

Addetto utilizzo del Defibrillatore

Ogni squadra dovrà avere in rosa almeno due associati che hanno conseguito e/o aggiornato o che hanno intenzione di conseguire il patentino/attestato per l'utilizzo del Defibrillatore, in caso contrario la stessa non potrà iscriversi ai Tornei organizzati dall'Associazione Sportiva Milano 2.

Per tutti coloro che intendono ottenere il patentino/attestato per l'utilizzo del DAE, l'Associazione Sportiva Milano 2 metterà a disposizione dei Corsi con la finalità di acquisire lo stesso (le spese saranno a carico dell'Associazione).

DOCUMENTAZIONI OBBLIGATORIE

Documentazione e scadenze

Dalla stagione 2012-2013 per i nuovi iscritti (come da riunione di marzo 2012), gli unici documenti validi per attestare lo status di "Residenti" e/o "Ex Residenti" e/o "Lavoratori" saranno:

- Atti Notarili (Rogiti di solo Luoghi Abitativi – No Box, No Cantine, No Similari-, Atti di Affitto, Etc....)
- Documenti Comunali (Certificato di Residenza, Carta d'Identità, Patente, Domiciliazione, Etc.)

Per i Lavoratori solo Documenti Validi a Livello di Legge (Buste Paghe e/o Similari, Rogiti di Negozio, Dichiarazioni del Datore di Lavoro su carta intestata della Società, Etc...). Ogni Responsabile di Squadra potrà richiedere al *Comitato Organizzativo* spiegazioni e/o documentazioni in merito allo status di alcuni giocatori, anche di quelli che militano nel nostro campionato da svariati anni. Il *Comitato Organizzativo* prenderà atto della richiesta e chiederà la documentazione SOLO se la riterrà valida (non verranno richiesti documenti o attestati a quei giocatori che vengano identificati già idonei dal *Comitato Organizzativo*).

Nell'eventualità in cui un non-straniero dovesse -nel corso del Torneo al quale è iscritto- cambiare il proprio stato a "straniero", sarà dovere dei Responsabili di Squadra avvisare gli organizzatori, e prendere atto del fatto che questi verrà trattato a tutti gli effetti come straniero con decorrenza immediata.

Ogni accertata irregolarità o comprovata malafede in tal senso verso organizzatori e partecipanti aventi diritto, sarà passibile di punizioni amministrative e/o disciplinari.

Ogni caso particolare o dubbio sarà sottoposto al *Comitato Organizzativo* per verificare e decidere sugli status dei giocatori iscritti. Solo il *Comitato Organizzativo* potrà decidere se prenderà in esame la richiesta presentata da una squadra.

Certificato di Sana e Robusta Costituzione, Assicurazione Sportiva

Ogni iscritto dovrà presentare al *Comitato Organizzativo* originale o copia conforme (controfirmata in originale dal giocatore) o tramite mail personale a iscrizioni@milano2.net nel solo formato PDF del certificato di robusta e sana costituzione a norma con il Nuovo Decreto del Ministero della Salute (decreto e format visibili in area download del sito), non agonistico in corso di validità entro l'inizio della propria gara e aver pagato la quota assicurativa annuale, pena la mancata iscrizione al torneo.

Le Copie Conformi all'Originale devono riportare la seguente dicitura: "Copia Conforme all'originale, l'originale è custodito presso _____, data ____/____/_____ e FIRMA".

Qualsiasi comprovata manomissione dei Certificati Medici comporta l'Espulsione del tesserato dal campionato e l'eventuale Esclusione dall'Associazione Sportiva.

Per richiedere l'originale e/o eventuale copia occorre inoltrare la richiesta a: iscrizioni@milano2.net entro e non oltre il mercoledì. La documentazione verrà rilasciata nel week end successivo al diretto interessato o tramite mail.

Modulo Adesione e Quota Sociale Associazione Sportiva Milano 2

Tutti gli Atleti per poter prendere parte alle gare dovranno presentare al *Comitato Organizzativo* o Consiglio Direttivo originale del modulo di adesione (solo se non iscritto nella passata stagione, altrimenti il rinnovo sarà considerato tacito una volta pagata la quota associativa) all'Associazione Sportiva Milano 2 – ASD e aver pagato la quota annuale (comprensiva di assicurazione), pena la mancata iscrizione al torneo. Il Modulo di Adesione va compilato con esattezza, chiarezza e completezza, scrivendo tutti i dati chiaramente leggibili.

Per i rinnovi sottoscritti tacitamente con la quota associativa sarà loro responsabilità comunicarvi eventuali variazioni. Per la Nuova Adesione devono essere apposte le firme autografe. I dati indicati e/o variati verranno inviati all'Assicurazione; la possibile discordanza potrebbe annullare la richiesta di risarcimento. L'Associato è responsabile della veridicità dei dati riportati sul modulo di Adesione. Qualsiasi comprovata manomissione del Modulo e relativa tessera A.S.D. potrebbe portare a un provvedimento direttamente dall'Associazione stessa. Il Modulo ASD con relativa Quota Sociale deve essere anticipato in PDF via mail ad iscrizioni@milano2.net e in cc a un Membro del Comitato Organizzativo prima del week end della partita, l'originale dovrà comunque essere reperibile al campo da un membro del comitato alla prima occasione utile, pena la mancata iscrizione al relativo torneo e relativa sanzione disciplinare e/o amministrativa. La quota associativa dovrà essere saldata tramite bonifico o paypal inviando a iscrizioni@milano2.net il pagamento con relativo CRO e nomi associati per il pagamento. Successivamente verrà rilasciata dall'ASD la tessera vera e propria in formato numerico.

REGOLAMENTAZIONE PARTITE

Numero Minimo dei Calciatori in campo

Le Squadre devono essere formate ciascuna da SETTE calciatori, tra i quali un portiere. La gara non può iniziare o proseguire se una squadra si trova ad avere meno di QUATTRO calciatori partecipanti al gioco, compreso il portiere.

Orario di inizio della gara

Le gare devono avere inizio all'orario fissato nel Calendario e pubblicato sul Sito www.milano2.net/calciom2. Pertanto, le squadre devono presentarsi sul campo di gioco in tempo utile per prepararsi alla disputa della gara, consentire agli atleti di indossare la tenuta di gioco e compiere gli adempimenti e le formalità previste in modo da dare inizio all'incontro all'orario stabilito dal calendario, senza tenere conto dell'eventualità che il campo sia a quell'orario ancora impegnato per il protrarsi di gare precedenti o per altro motivo.

(Vedi Sanzioni Amministrative verso la Squadra).

Tempo di Attesa

Il tempo di attesa per le squadre ritardatarie è fissato a 10 minuti. Per attesa si intende che allo scadere di suddetto termine l'arbitro deve essere in grado di emettere il fischio di inizio gara, anche la consegna della Distinta Arbitrale e la disposizione delle quattro bandierine della squadra giocante in casa, dopo l'inizio prefissato della gara, sarà considerato tempo di attesa. In caso di richiesta da parte delle squadre del "Tempo di Attesa" verrà preso il provvedimento come da paragrafo *(Sanzioni Amministrative verso la Squadra).*

Resta inteso che, nel momento in cui sul campo fossero presenti almeno 7 giocatori per ciascuna squadra, la gara deve avere inizio e disputata senza ulteriori ritardi.

Tempi Regolamentari, Supplementari e Calci di Rigore

Ogni gara prevede due tempi di 30 minuti ciascuno, eventuale recupero è a discrezione del Direttore di Gara.

In caso di parità, il regolamento per le gare sottostanti:

- Supercoppe;
- Spareggi;
- Fasi eliminatorie della Coppa Estiva.

Possono prevedere di giocare un prolungamento di due periodi uguali (tempi supplementari) di 7,5 minuti cadauno, facendo iniziare immediatamente la gara, senza riposo. Non è previsto riposo neppure alla fine del primo tempo supplementare. In caso di ulteriore parità al termine di essi, si dovrà procedere all'esecuzione dei calci di rigore.

Compiti Squadra Ospitante

Le squadre che da calendario giocano in casa devono attenersi a queste semplici regole:

1. Cambiare la maglia o utilizzare le telette in caso di squadra ospitata con lo stesso colore di maglia.
2. In caso di utilizzo delle Telette dell'Associazione Sportiva riportare le stesse pulite la giornata successiva.
3. Portare le quattro bandiere del Calcio d'Angolo al campo ogni volta che si disputa la prima gara del sabato o della domenica.
4. Riconsegnare in Portineria Centrale nel vano scale le quattro bandiere del Calcio d'Angolo ogni volta che si disputa l'ultima gara del sabato o della domenica.
5. Portare al campo la borsa medica con DAE presente in portineria centrale nell'armadio dell'associazione, la stessa dovrà essere prese in carica dalla squadra ospitante successiva. La prima squadra ospitante lascerà il materiale medico con DAE secondo le seguenti procedure:
 - a. In caso di pioggia andrà tenuta sotto il fortino lato fontanella
 - b. In caso di giornata di non pioggia andrà posizionato nella panchina centrale lato opposto alla collinetta.

Il non rispetto di queste regole potrebbe portare a una sanzione amministrativa **pesante** come da Regolamento.

Distinta partita e Giocatori in Campo/Numero Sostituzioni

Almeno 5 minuti prima dell'orario fissato per l'inizio della partita, il Responsabile (o in assenza il Capitano) di ciascuna squadra deve presentare all'arbitro l'elenco degli atleti partecipanti alla gara, compreso il Guardalinee. Non saranno ammessi in campo (né quindi in Distinta) giocatori che non risultino nella Rosa ufficiale della Squadra o in una comunicazione scritta consegnata per tempo al *Comitato Organizzativo* (vedi anche *Sessioni calcio Mercato e Cambi di Rosa/Squadra*) né tantomeno giocatori che risultino allontanati dal campo per motivi disciplinari.

Le Squadre possono chiedere all'arbitro di modificare o integrare gli elenchi già consegnati anche se è già stato fatto il riconoscimento, ferme restando le limitazioni e i tempi di scadenza previsti dal Regolamento. In ogni caso l'arbitro provvederà a identificare gli atleti da inserire nell'elenco. I giocatori ritardatari dovranno comunque essere messi in elenco prima dell'inizio della gara (potranno essere identificati al momento dell'ingresso in campo). Una volta iniziata la gara gli elenchi non potranno più essere modificati.

La Distinta deve riportare obbligatoriamente Nome e Cognome di tutti i giocatori che scenderanno in campo ed il loro numero di maglia, eventualmente sostituito da una serie di zeri (0, 00, 000) in caso di numero illeggibile/mancante; altresì deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario e il luogo. Non sono ammesse in nessun caso maglie riportanti lo stesso numero in campo. (Vedi anche paragrafo *Sanzioni Disciplinari verso la Squadra*). La Distinta da utilizzare deve obbligatoriamente essere conforme con quella che il *Comitato Organizzativo* presenta in riunione. (Vedi anche allegato *Sanzioni Amministrative*).

In Distinta devono essere chiaramente indicati Capitano e ViceCapitano, che saranno i responsabili del comportamento tenuto dalla propria squadra nel pre-gara, durante e nel post-partita solo in caso di assenza di uno dei Responsabili di Squadra (vedi anche paragrafo *Sanzioni Disciplinari verso la Squadra*).

Ogni Distinta o iscrizione in Rosa ritenuta scorretta può essere passibile di multa o ricorso presentato dalle altre squadre, che ne possono anche richiedere visione all'arbitro o al *Comitato Organizzativo* per controllo. (Vedi approfondimenti ai paragrafi *Presentazione di un Ricorso al Comitato Organizzativo e Annullamento partite, penalizzazioni di risultato e in Classifica*).

Per ciascuna squadra i cambi in partita saranno volanti e a gioco fermo, previa indicazione al Direttore di Gara.

Divise Squadre Tornei di Calcio Milano 2

L'Associazione Sportiva Milano 2 si dissocia dalle sponsorizzazioni non regolarizzate con regolare contratto. Ogni squadra è libera di scegliere e acquistare le proprie divise, tuttavia in caso di utilizzo non consono delle stesse, l'uso ed esposizione di scritte e/o loghi o di eventuale esposto da parte di terzi, l'Associazione si dissocerà completamente dal contenzioso in quanto sponsorizzazione non regolarizzata.

Rinvii - Spostamento Gare – Sospensioni delle Gare

Rispetto al Calendario ufficiale consegnato alle squadre, le gare non potranno essere spostate se non per casi di eventi scolastici od ecclesiastici o comunque straordinari, purché la richiesta avvenga con un preavviso di almeno 30 giorni rispetto alla partita da spostare. Le eventuali variazioni di orari/date verranno prese in considerazione dal *Comitato Organizzativo* e sarà assoluta discrezione degli organizzatori accettare la richiesta avanzata.

Il *Comitato Organizzativo* avrà il diritto di richiedere documentazione in merito ai giocatori che dovranno presenziare all'evento, onde evitare spiacevoli incomprensioni. Lo spostamento della gara verrà concesso solo se un terzo della squadra dimostrerà la propria assenza forzata a causa dell'evento straordinario stesso.

La richiesta deve **OBBLIGATORIAMENTE** essere fatta **SOLO** tramite il Modulo "Richiesta Spostamento Gare", da uno dei Responsabili di Squadra, e motivata e indirizzata all'Associazione Sportiva Milano 2 – A.S.D. Richieste pervenute telefonicamente o tramite sms o prive della Modulistica **non saranno assolutamente prese in considerazione.**

In linea di massima si comunicherà alle squadre una data entro la quale, improrogabilmente, le partite devono essere recuperate, pena la perdita a tavolino della gara stessa da parte della squadra richiedente lo spostamento e sanzione amministrativa. Anche, in caso di partite sospese o rinviate per impraticabilità del campo le gare devono essere recuperate entro una data prefissata, pena sanzione amministrativa e disciplinare.

Tali termini sono così definiti: le gare di recupero devono essere disputate prima o dopo l'ultima giornata del Girone Unico e/o dei Gironi. Le partite sospese o rinviate saranno recuperate secondo le disponibilità presentate dall'Associazione Sportiva Milano 2 – A.S.D.

Si precisa che le persone che possono dichiarare impraticabile il campo prima della gara sono Arbitro e/o Membro del *Comitato Organizzativo* alla presenza dei capitani (se presenti al campo). L'Associazione Sportiva Milano 2 – A.S.D. si riserva comunque la facoltà, qualora sia necessario per gravi motivi o per risolvere problemi organizzativi, di effettuare spostamenti di gara d'ufficio, in qualsiasi fase dei tornei, comprese quelle finali.

Distanza dei Calciatori e Rete Diretta

Nei calci d'inizio, d'angolo, di rigore, di rinvio e nei calci di punizione (accordati fuori area di rigore) nessun avversario può essere a meno di 7 metri dal punto in cui viene posto il pallone.

Nei calci di punizione indiretti decretati in area di rigore, i calciatori difendenti possono stare ad una distanza minima di 4 metri dal punto in cui viene posto il pallone. In caso di punizione a meno di 4 metri dalla porta, la palla verrà riportata nuovamente a 4 metri e perpendicolarmente al punto in cui è accaduto il fallo.

Una rete può essere realizzata direttamente su calcio di inizio, senza alcun passaggio di altro giocatore.

Assistente di Parte (Guardalinee)

Nei Tornei Ufficiali ASD che lo prevedono le due squadre sono tenute, a fornire all'arbitro un assistente di parte secondo le seguenti modalità:

- I. L'assistente di parte deve essere tesserato all'Associazione ed ha il solo compito di definire se la palla è dentro o fuori.
- II. Ciascuno delle due Squadra deve mettere a disposizione un proprio tesserato per svolgere il compito di assistente dell'arbitro di parte riportandolo nell'elenco nello spazio previsto; ai fini disciplinari la partecipazione a una gara quale collaboratore dell'arbitro di parte è equiparata a quella di calciatore.
- III. Qualora uno delle Squadra non indicasse nell'elenco il proprio tesserato per lo svolgimento di tale compito, l'arbitro inviterà il capitano della squadra ad affidare il compito di assistente dell'arbitro di parte ad un dirigente o ad uno dei giocatori di riserva.
- IV. Un atleta tesserato che inizia la gara con funzioni di assistente di parte, nella stessa gara, può partecipare al gioco come calciatore, purché non espulso o non avente titolo a partecipare alla gara. Lo stesso, nel compito di assistente di parte, dovrà essere sostituito da un altro tesserato avente titolo.

Si fa eccezione di presentare un assistente di parte alle sole squadre che scendono al campo con solo 7 tesserati.

Sostituzione di un Arbitro

a) In caso di assenza dell'arbitro designato, si procederà secondo le Norme per l'Attività Sportiva. Espletate tutte le formalità pre-gara, si aspetterà l'arbitro o il primo arbitro per tutta la durata del tempo di attesa.

b) Se arriva in campo entro tale termine, l'arbitro darà subito inizio alla gara facendo automaticamente proprie tutte le eventuali decisioni prese sino a quel momento dai suoi collaboratori.

c) Qualora, invece, allo scadere del tempo d'attesa non fosse ancora arrivato in campo ci si regolerà nel modo seguente:

- Se è presente un altro arbitro lo si inviterà a sostituire l'arbitro assente.
- Se non ci sono arbitri disponibili si seguono le indicazioni del comma **d**).

d) In caso di assenza dell'arbitro designato, la gara verrà diretta dal Quarto Uomo o da un membro del *Comitato Organizzativo*. In caso che le predette figure siano giocatori della gara stessa, le Squadre possono in accordo tra loro disporre che la gara venga diretta da una persona ritenuta in grado di svolgere tale ruolo.

Quarto Uomo

Ogni gara disputata dall'Associazione Sportiva Milano 2 è supervisionata da uno o più componenti del *Comitato Organizzativo* o da un suo delegato.

La suddetta figura ha le seguenti funzioni:

- 1- In caso di Campo inagibile decidere con Arbitro e, sentiti i Capitani, se iniziare o proseguire la gara;
- 2- Segnalare al DDG se un calciatore si rende colpevole di condotta violenta al di fuori del campo visivo dell'arbitro stesso, la decisione sulla sanzione da prendere è a discrezione dell'Arbitro;
- 3- Annotare eventuali mancanze o irregolarità delle squadre (es. Maglie e/o Calzettoni differenti, Mancanza Bandierina e Pallone ufficiale, Mancanza Guardalinee se la squadra ha in Rosa più di 7 giocatori, etc...);
- 4- Annotare eventuali atti violenti e/o atteggiamenti non consoni e/o sproloqui che si dovessero verificare a inizio e fine gara non solo dai giocatori iscritti in distinta ma anche da qualsiasi Associati;
- 5- Annotare eventuali scorrettezze di tutti gli Associati che non rispettano l'Articolo numero 10 dello Statuto;
- 6- Compiere la "Chiama" se il DDG è in ritardo all'inizio della gara;
- 7- Sostituire in caso di assenza, ritardo e/o infortunio l'arbitro designato per la gara,

Tutte le irregolarità riscontrate dal Quarto Uomo, saranno poi allegate al Referto Ufficiale della gara come controprova.

CALCIO MERCATO

Cambi di Rosa/Squadra

I cambiamenti della Rosa Giocatori nel corso del torneo vanno comunicati per iscritto al *Comitato Organizzativo* entro le 18:00 del venerdì, anche in caso di giocatori "liberi", che cioè non arrivano da altre squadre o non abbiano giocato durante il torneo e risultano acquistabili nel corso di tutto il torneo, mentre nel caso di acquisto da Calcio Mercato, tali variazioni (acquisti o dimissioni) vanno segnalate in forma scritta entro il termine di chiusura dei periodi di calcio mercato, come indicato più in basso. Per la sola settimana antecedente all'inizio della stagione, il termine per poter iscrivere un giocatore è venerdì entro le 18:00.

Non saranno ammessi in campo giocatori che non risultino in Rosa o in una comunicazione scritta consegnata per tempo al *Comitato Organizzativo*.

Le uniche modalità di segnalazione ufficiali ammesse sono:

- Segnalazione su Forum pubblico del sito di CalcioM2;
- E-Mail all'indirizzo del *Comitato Organizzativo* (iscrizioni@milano2.net);
- Facebook pagina Calcio M2.

Nella comunicazione dovranno essere indicati i seguenti dati: Nome (eventuale secondi Nomi), Cognome, Codice Fiscale, ruolo, indirizzo mail status e numero di telefono. Il Comitato Organizzativo ricevuta la comunicazione avrà 12 ore per regolarizzare lo stato della richiesta. Non è contemplata in nessun caso la regola del "silenzio/assenso" da parte del *Comitato Organizzativo*.

In tutti i casi è responsabilità di chi comunica la variazione accertarsi che la segnalazione sia arrivata a chi di dovere, assicurare l'esattezza dei dati dei Giocatori coinvolti e attendere conferma o respinta scritta da parte degli organizzatori in merito alla nuova iscrizione.

Nel corso del Campionato, il massimo numero di sostituzioni in Rosa è fissato a 8, di cui al massimo 3 (tre) degli 8 "gettoni" disponibili sono utilizzabili per inserire e/o sostituire uno straniero. Tali gettoni sono scalati solo in caso di sostituzione di un componente già iscritto in Rosa, se questi abbia giocato con la squadra.

In caso la Rosa Giocatori non abbia ancora raggiunto il numero massimo di iscritti, l'uso del cosiddetto gettone non verrà calcolato, in quanto il nuovo giocatore iscritto verrà inserito in una posizione già libera nella rosa stessa, a meno che non venga sostituito uno straniero.

Schema esemplificativo relativo all'uso dei "gettoni" di sostituzione in Rosa:

Caso nr.1

Nome	Cognome	...	Stran.
N1	Cogn1	...	
N2	Cogn2	...	
N3	Cogn3	...	
N4	Cogn4	...	S
N5	Cogn5	...	
N6	Cogn6	...	
...	
N16	Cogn16	...	
-	-		

Nuovo giocatore "N17"

(Posto in Rosa libero)

Gettoni utilizzati: 0 (ZERO)

Nuovo giocatore "N16"

(Posto in Rosa già occupato da giocatore attivo)

Gettoni utilizzati: 1 (UNO)

Nuovo giocatore "N4", Straniero

(Posto in Rosa già straniero)

Gettoni utilizzati: 1 (UNO STRANIERO)

In linea teorica, se una Squadra ha esaurito il numero totale di gettoni-sostituzione non può sostituire giocatori, precludendo pertanto a questi la possibilità di cambiare squadra; in tal caso il *Comitato Organizzativo* si riserva il diritto di decidere di volta in volta, eventualmente svincolando il giocatore ma "chiudendo" la posizione rimasta libera nella Rosa precedente, per evitare che la squadra con crediti-sostituzioni esauriti si trovi con una nuova possibilità di aggiunta in Rosa Giocatori.

Sessioni Calcio Mercato

Per il Campionato, il Calcio Mercato di Inizio Stagione rimane aperto dalla data ufficiale di Riunione per l'Iscrizione al Campionato (vedi *Iscrizione ai tornei*) sino alle ore 18:00 del venerdì immediatamente successivo alla terza (3°) giornata di andata. In caso di acquisto di un giocatore attivo i gettoni non verranno scalati.

Il Calcio Mercato Invernale, invece, apre alle ore 00.00 del 01/01 e resta aperto fino alle ore 18:00 del 31/01. A ogni movimento che porterà l'iscrizione di un giocatore e/o straniero "attivo", verrà scalato un gettone.

Per la Coppa Estiva, il Calcio Mercato è soppresso, ovvero non sarà possibile inserire nel corso del Torneo giocatori "Attivi" che abbiano già partecipato con altre squadre; nessun limite temporale di iscrizione è invece previsto per i giocatori considerati "liberi" prima dell'inizio delle semifinali. Non sarà ammesso nessun inserimento in rosa dalle semifinali in poi.

Nel Torneo "L. Bufano" un giocatore diventa "ATTIVO" raggiunto il numero di due presenze in distinta, diversamente nel Torneo "L. Rossi" un giocatore diventa "ATTIVO" raggiunto il numero di una presenza in distinta.

Schema finestre di apertura per il Calcio Mercato (ovvero acquisto libero di giocatori che hanno già partecipato attivamente con un'altra Squadra):

Mercato "Inizio Stagione"

Iscriz.	G1	G2	G3	G4
.	.	.	.	X

Chiusura
Venerdì tra G3 e G4 ore 18.00

Mercato "Invernale"

01/01				31/01
X	.	.	.	X

Apertura
Alle 24.00

Chiusura
Alle Ore 23.59

Mercato "Coppa Estiva"

Semifinali	Finali
X	X

Apertura e Chiusura
MERCATO SOPPRESSO

Un giocatore può cambiare Squadra una sola volta nel corso dell'intero torneo, ed esclusivamente all'interno dei periodi aperti al Calcio Mercato, a meno che nella Squadra che lascia non abbia raggiunto il numero di presenze previste nei capoversi precedenti. In tal caso è svincolato anche dai periodi di Calcio Mercato e considerato a tutti gli effetti un giocatore "libero". Un giocatore che lascia una squadra dopo averci giocato e quindi tolto dalla Rosa, non potrà tornarci per tutta la durata del torneo, a meno che non risulti libero.

Solo per quei giocatori che subiscono gravi infortuni (minimo UN di prognosi), è concesso alla Squadra gravata del suddetto fatto, la possibilità di poterlo sostituire e reinserire in Rosa al rientro dell'infortunio. Alla Squadra verrà scalato un gettone per la sostituzione solo se il giocatore risultasse "Attivo".

Il *Comitato Organizzativo* potrà richiedere al momento della sostituzione i documenti necessari (pronto soccorso o medico sportivo o clinica privata o etc....) per comprovare i tempi dell'infortunio.

Una Squadra può acquistare ad ogni sessione di Calcio Mercato al massimo 2 (due) giocatori non-liberi

Anche nei periodi di "Calcio mercato" i cambiamenti della Rosa Giocatori vanno comunicati per iscritto al *Comitato Organizzativo* entro la 18:00 del venerdì con le medesime modalità descritte nel paragrafo *Cambi di Rosa/Squadra*.

E' responsabilità dei due portavoce della squadra assicurarsi che le variazioni alla Rosa dei Giocatori rispettino sempre e comunque le regole imposte nel paragrafo *Composizione della Rosa Giocatori*.

SANZIONI DISCIPLINARI E AMMINISTRATIVE

Sanzioni Disciplinari verso il Giocatore

Oltre ai normali cartellini ricevuti in gioco per falli, proteste e così via, alla Terna Arbitrale è stata fatta specifica richiesta per un aumento nella severità verso quei giocatori e associati -anche non in distinta- che facciano notare la propria presenza al campo tramite sproloqui, bestemmie, o inneggiamenti al fallo anti-sportivo.

In Campionato, per ogni 4 (quattro) ammonizioni raccolte o l'espulsione diretta, scatterà d'ufficio 1 (una) giornata di squalifica. L'espulsione per doppia ammonizione non comporterà alcuna squalifica a meno che il giocatore non abbia ammonizioni in arretrato ancora da scontare.

Ricapitolando, dopo 4 (quattro) ammonizioni verrà data d'ufficio almeno una giornata di squalifica, poi la sanzione scatterà dopo ogni 3 (tre) ammonizioni, poi dopo ogni 2 (due) ammonizioni e infine dopo 1 (una) ammonizione. Tutte le ammonizioni non verranno azzerate a termine del Girone Unico ma proseguiranno in Serie A e Serie B.

In tutti i casi, a seconda della gravità che ha generato un cartellino, di quanto risultante a referto arbitrale, eventuali testimonianze e/o ricorsi, ecc, il *Comitato Organizzativo* può assegnare al giocatore una o più giornate aggiuntive di sospensione e, nei peggiori, una squalifica dal campo di Milano Due a tempo. Eventuali squalifiche a tempo inflitte al giocatore sono continuative tra i tornei organizzati, cioè un giocatore che ad esempio ad Aprile in Campionato venga sospeso a tempo per 5 mesi, non potrà partecipare neppure in Coppa.

In Coppa Estiva, per ogni 2 (due) ammonizioni raccolte o l'espulsione diretta, scatterà d'ufficio 1 (una) giornata di squalifica. L'espulsione per doppia ammonizione comporterà una giornata di squalifica d'ufficio. Tutte le ammonizioni verranno azzerate al termine dei Quarti di Finale, solo se presenti.

Si ricorda per brevità che i falli da ultimo uomo per chiara occasione da rete (fatta salva la discrezionalità dell'arbitro, il quale, qualora valutasse il fallo violento o antisportivo, può sanzionarlo col cartellino rosso) e frasi blasfeme saranno puniti con il cartellino GIALLO. Altresì, in caso la squadra non comunicasse la sostituzione al DDG, il giocatore entrante sarà sanzionato con il cartellino GIALLO.

I giocatori che verranno sanzionati con una squalifica pari o superiore a una giornata, potranno essere esclusi dalla Rosa solo al termine della stessa o a conclusione della competizione in cui è stata comminata la sanzione (es. Mario Rossi espulso per tre giornate durante il Torneo "L. Bufano" alla penultima giornata, potrà essere tolto dalla rosa solo in caso di partecipazione alla Coppa "L. Rossi"). Le squalifiche inflitte nella fase finale del Campionato per raggiungimento di cartellini gialli o per espulsione diretta, dovranno essere scontate durante lo Spareggio o in Supercoppa o nella stagione successiva. Uguale procedimento riguarderà le squalifiche inflitte nella fase finale della Coppa Estiva, le stesse dovranno essere scontate in Supercoppa o nella prossima edizione della Competizione di riferimento.

Sarà piena facoltà e discrezione del solo *Comitato Organizzativo* considerare, decidere ed intervenire in qualsivoglia caso non contemplato dal presente Regolamento.

Sanzioni Disciplinari e Amministrative verso la Squadra

Dietro accettazione di Ricorso, o per decisione del *Comitato Organizzativo*, in determinati casi possono essere presi provvedimenti di carattere disciplinare che vadano a penalizzare l'intera squadra. Le irregolarità che possono portare a tali penalizzazioni sono, ad esempio, dovute a:

1. Pesanti irregolarità nella Distinta di gioco, che vadano in qualche modo a confondere sulla reale composizione di giocatori schierati in campo Il *Comitato Organizzativo* (giocatori che non risultano segnalati in rosa, pseudo non-stranieri, più di 3 stranieri contemporaneamente in campo, ...);

2. Inadempienza cronica ai propri obblighi sportivi, aggravata magari da non rispetto dell'avversario (ad esempio, se succede troppo spesso che la squadra si presenti in numero inferiore ai 7 da schierare in campo, o che sapendo di non poter disputare una partita non si preoccupa di pre-allertare per tempo l'avversario, ...);
3. Eccessiva antisportività dentro e fuori dal campo, che coinvolga uno o più componenti della squadra -anche non elencati in Distinta- (come ad esempio risse o pesanti e ripetute minacce e/o insulti verso Direttore di Gara ed Avversari, ...);
4. Prolungata inosservanza di regole contenute nel presente documento e continuo, mancato pagamento delle multe inflitte, nonostante i ripetuti richiami e le già avvenute sospensioni dal gioco dei due Responsabili di Squadra o di Capitano e suo Vice;
5. Eccessiva antisportività dentro e fuori dal campo delle rispettive tifoserie (come ad esempio pesanti insulti che vanno a ledere l'immagine di un Associato, dell'Associazione, dell'immagine del Comitato, etc.).

Il *Comitato Organizzativo* prenderà in esame una o più delle seguenti sanzioni:

- Sconfitta a Tavolino per 4 a 0;
- Due punti di penalizzazione in Campionato;
- Un punto di penalizzazione in Coppa Estiva;
- Squalifica dei Responsabili di Squadra e della/le persona/e coinvolte nell'irregolarità.
- Ammenda amministrativa. (Vedi anche allegato *Sanzioni Amministrative*)

Tali sanzioni saranno a giudizio insindacabile del *Comitato Organizzativo* Calcio M2, tenendo conto della rilevanza dell'episodio occorso.

In caso di gravi fatti che vadano oltre quanto contemplato nel regolamento è possibile che il *Comitato Organizzativo* Calcio M2 -riunitosi nella totalità dei suoi membri- possa decretare una sospensione da una o più partite per l'intera squadra, o addirittura un allontanamento dal campo di gioco per un periodo più lungo che può comportare anche l'esclusione dal torneo stesso. In tal caso i componenti del team non coinvolti nei gravi fatti potranno ritenersi "liberi" e quindi iscrivibili nelle rimanenti squadre partecipanti.

L'inosservanza di regole basilari e comportamentali della Squadra -quali ad esempio il presentarsi alle partite senza Pallone, senza Bandierina del guardalinee, con Maglie non regolamentari o diverse o la dimenticanza di ritirare le quattro Bandierine dei corner quando si gioca in casa- può comportare una sanzione amministrativa.

I Responsabili di Squadra sono tenuti in tal proposito a consultare lo specifico documento che elenca tutti i casi puniti a livello pecuniario, le tariffe applicate e le modalità di pagamento, prendendo atto che l'eventuale insolvenza anche di parte delle multe accumulate entro i termini consentiti, può portare alla sospensione dal campo di gioco per i Responsabili stessi o Capitano e ViceCapitano presenti in Distinta nella partita che ha dato origine alla multa non pagata. (vedi anche paragrafo *Sanzioni Amministrative verso la Squadra*)

Espulsione prima o dopo la "Chiama" o durante l'intervallo

I giocatori che sono espulsi prima o dopo la "Chiama" o nell'intervallo, possono essere sostituiti, come da Norma Regolamentare, con un giocatore di riserva. I giocatori espulsi non potranno prendere parte alla gara.

Presentazione di un Ricorso al Comitato Organizzativo

Ogni Squadra o Giocatore ha diritto di presentare Ricorso ufficiale al *Comitato Organizzativo* per fatti avvenuti dentro e fuori dal campo o per sospette irregolarità commesse dagli avversari. Il Ricorso sarà preso in visione e giudicato dall'intero *Comitato Organizzativo*.

Saranno ammessi solo ricorsi presentati da uno dei Responsabili di Squadra in forma scritta entro e non oltre le **72 ore** successive dall'uscita del comunicato disciplinare, nelle seguenti modalità:

- Utilizzare il Modulo denominato "Presentazione Ricorso" scaricabile da Sito in area download;
- E-Mail all'indirizzo della Sezione Disciplinare *Comitato Organizzativo* (disciplinare@milano2.net).

Eventuali richieste pervenute prive del Modulo previsto e fuori tempo massimo non verranno prese in considerazione dal *Comitato Organizzativo*.

Si richiede massima chiarezza nell'esposizione dei fatti e l'indicazione, ove possibile, di testimoni, con annessi dati per eventuale contatto telefonico.

A insindacabile giudizio del *Comitato Organizzativo* saranno considerati d'ufficio come testimoni validi gli eventuali Membri del *Comitato Organizzativo* Calcio M2 presenti al momento del fatto e il Direttore di Gara, in caso di dissapori emersi nel corso della partita.

Una volta ricevuto il Ricorso, i Membri preposti dal *Comitato Organizzativo* per le decisioni di carattere disciplinare comunicheranno ai Responsabili della Squadra interessata -o all'Arbitro, in caso di ricorso contro di esso- l'apertura della discussione in merito, invitando l'interessato/interessati a presentare eventuale contro documentazione o testimonianze entro le 48 ore successive.

Tutto il Comitato Organizzativo prenderà in esame il ricorso pervenuto, ad eccezione di coloro coinvolti direttamente a titolo personale e/o di squadra.

Nel corso della giornata di Venerdì entro le ore 24.00, o Sabato entro le ore 12.00 per le squadre impegnate la Domenica, verrà esposta su Forum pubblico la decisione presa dal *Comitato Organizzativo*, e comunicata ai diretti interessati. Solo in casi di eccezionale mancanza di prove e difficoltà nella gestione del caso, il *Comitato Organizzativo* usufruirà di una dilazione dei tempi decisionali rinviando l'eventuale sospensione dal campo del/i giocatore/i coinvolto/i.

In linea di massima non verranno accettati ricorsi legati alle semplici differenze nel parametro di giudizio fra un Arbitro e l'altro, o riguardo un eventuale comportamento contraddittorio tenuto dal Direttore di Gara tra una partita e l'altra da lui stesso arbitrate.

Sarà libera scelta del *Comitato Organizzativo* decidere se prendere in considerazione o meno ricorsi e controricorsi presentati oltre i limiti sopra imposti.

REGOLE SUPERCOPPA

Supercoppe di Serie A e Serie B

Le Supercoppe di Serie A e Serie B si giocano a settembre nell'ultima giornata di amichevoli disponibile (salvo problemi organizzativi) e, come da tradizione, con le Rose della nuova stagione. Si fa eccezione per quelle squadre che non vi partecipano, le stesse devono presentare la Rosa dell'ultima Competizione vinta o in cui sono state finaliste (v. di Torneo "L. Rossi").

I giocatori che vi partecipano devono consegnare le documentazioni obbligatorie indicate nei paragrafi Certificato di Sana e Robusta Costituzione, Modulo Adesione Associazione Sportiva Milano 2.

Le sanzioni disciplinari inflitte durante le suddette competizioni si sconteranno nel Torneo "L. Bufano".

PREMIAZIONI

Coppe "Speciali"

Cosa sono? Dalla Stagione 2012/2013 l'Associazione Sportiva Milano 2 ha istituito alcune Coppe "Speciali" che vengono consegnate per una sola stagione alle Squadre che si aggiudicano la Serie A e la Serie B, la Champions League e l'Europa League.

Le stesse devono essere riconsegnate, come simbolo di continuità di una tradizione che dura da più di 40 anni, al *Comitato Organizzativo* prima dell'ultima gara del Torneo "L. Bufano" o alla prima del Torneo "L. Rossi" con le modalità comunicate di volta in volta dal *Comitato Organizzativo*.

Alla riconsegna, i vincitori di suddette Coppe riceveranno dei premi sostitutivi (non per forze delle copie) a titolo definitivo.

La Mancata riconsegna nei termini prestabiliti è oggetto di una sanzione amministrativa.

In caso di smarrimento o di eventuali danni riportati sulle suddette Coppe, comporterà una sanzione amministrativa. Per le eventuali sanzioni si prega di verificare il paragrafo *Irregolarità Coppe "Speciali"*.

PARITA' PUNTI (CLASSIFICA AVULSA)

Criteri utilizzati in caso di Parità Punti in Classifica

Qualora due o più squadre risultino a pari posto in classifica verranno classificate ex-equò salvo che:

1. **Occorra assegnare un titolo**, come la vittoria di una manifestazione; in questo caso la classifica verrà definita nel modo seguente:
 - Se la parità in classifica si verifica tra due squadre, le stesse disputeranno una gara di spareggio secondo quanto stabilito dal Regolamento della manifestazione;
 - Se la parità in classifica riguarda tre o più squadre, verrà stilata una classifica avulsa tenendo conto solo delle gare disputate tra le stesse; le due squadre che risulteranno prime in questa classifica disputeranno una gara di spareggio. Qualora la parità permanesse tra più di due squadre si disputerà un girone di spareggio anche con la formula eliminatoria diretta.
2. **Occorra definire l'esatta posizione in graduatoria**, come ad esempio per stabilire il passaggio del turno in Serie A o l'eventuale graduatoria finale: la classifica verrà definita mediante una classifica avulsa che tiene conto soltanto delle gare giocate tra di loro dalle squadre finite in parità.

Le modalità per la compilazione della classifica avulsa sono definite nel paragrafo *Modalità per la compilazione della classifica avulsa.*

Modalità per la compilazione della Classifica Avulsa

Per definire l'esatta posizione in graduatoria mediante classifica avulsa, saranno considerate soltanto le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità classifica.

Quindi si terrà conto , nell'ordine, dei seguenti fattori:

- 1) punti conseguiti negli scontri diretti nella classifica avulsa;
- 2) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa;
- 3) differenza reti nella classifica avulsa;
- 4) maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
- 5) maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
- 6) differenza reti nell'intera manifestazione;
- 7) maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione;
- 8) **minor numero di punti disciplina (Tabella A – Classifica "Fair Play")**;
- 9) sorteggio.

Tabella "A" per la compilazione della Classifica "Fair Play"

PUNTI Squadra

SANZIONE SUBITA	PUNTI
<i>Partita giocata in quattro giocatori</i>	5
<i>Partita giocata in cinque giocatori</i>	4
<i>Partita giocata in sei giocatori</i>	3
<i>Perdita della gara per rinuncia preventiva</i>	6
<i>Perdita della gara per motivi disciplinare (4 espulsi in una gara)</i>	15
<i>Perdita della gara per mancata presentazione in campo</i>	10
<i>Ammenda (non si applica in caso di mancata presentazione in campo)</i>	1 ogni 10,00 Euro

PUNTI Dirigenti, Tecnici, Giocatori, altri tesserati

SANZIONE SUBITA	PUNTI
<i>Ammonizione</i>	0,3
<i>Espulsione per doppia Ammonizione</i>	0,6
<i>Espulsione Diretta</i>	1
<i>Giornata/e di Squalifica</i>	1 x ogni giornata
<i>Squalifica a Tempo</i>	5 per ogni 30 giorni

SANZIONI AMMINISTRATIVE E PAGAMENTI

Sanzioni Amministrative verso la Squadra

Di seguito troverete le sanzioni amministrative che le squadre saranno soggette a pagare in caso non avessero adempito alle regole vigenti nei nostri tornei.

Casi che generano sanzione amministrativa ed eventuale squalifica disciplinare:

Presenza al campo con un numero di giocatori inferiore ai 7:

- Con 6 (sei) giocatori:
Prima volta multa di **60€**; Seconda volta in poi multa di **120€**.
- Con 5 (cinque) giocatori:
Prima volta multa di **100€**; Seconda volta in poi multa di **150€**.
- Con 4 (quattro) giocatori:
Prima volta multa di **150€**; Seconda volta in poi multa di **200€**.

Assenza totale della squadra o presenza al campo con un numero di giocatori inferiore a 4 (quattro):

- Senza preavviso:
Prima volta: multa di **200€**, sconfitta a tavolino per 3-0; Seconda volta in poi: multa di **300€**, sconfitta a tavolino per 3-0.
- Con preavviso entro le ore 24.00 del Giovedì prima della partita in questione:
Prima volta multa di **100€** e sconfitta a tavolino per 3-0; Seconda volta in poi: multa di **150€**, sconfitta a tavolino per 3-0.

Mancata partecipazione alla Supercoppa di Milano 2 di Serie A o B:

- Multa di **100€**

In caso una squadra scenda al campo con un numero inferiore a 7 giocatori per ben 3 volte nel corso della stagione, oltre alla pena amministrativa di cui sopra, verranno sanzionati DUE PUNTI di penalizzazione nel torneo in corso.

Stesse sanzioni verranno prese per le squadre che scenderanno al campo con giocatori privi del regolare Certificato Medico e che, pertanto, dovranno scendere al campo con un numero inferiore a 7.

Ritiro della squadra dal Torneo: 350€ di multa, perdita dell'intera iscrizione e totale azzeramento dei risultati di tutti gli scontri già avvenuti, per riallineare la classifica. Verranno annullati anche i relativi gol-fatti e gol-subiti dalle avversarie nonché detratti i gol dalla classifica di tutti i cannonieri coinvolti (avversari e ritiranti). Rimangono validi tutti gli eventuali cartellini, diffide e squalifiche derivanti dagli scontri con la squadra ritirata. Tutti i giocatori usciti dal Torneo causa ritiro della squadra, saranno considerati liberi sul mercato, ed immediatamente arruolabili da una delle altre partecipanti, secondo le regole di mercato/iscrizione appositamente definite dal Regolamento, ovviamente dopo aver saldato le multe in arretrato.

Richiesta del "Tempo di Attesa":

- Seconda volta all'interno della stessa competizione: multa di **30€**.
- Terza volta e successive all'interno della stessa competizione: multa di **50€**.

Inizio partita con un numero di giocatori inferiori ai 7:

- Nonostante si sia richiesta il tempo di attesa di 10 minuti: multa di **30€**.

Irregolarità della formazione in campo

- Presenza in campo di giocatori non iscritti alla rosa in modo regolare: multa di **25€**, sconfitta a tavolino per 3-0 e possibile squalifica per responsabili di squadra e/o il capitano e vicecapitano.
- Presenza in campo di più di tre stranieri oltre al numero previsto in regolamento: multa di **60€**, sconfitta a tavolino per 3-0 e squalifica di un minimo di DUE GIORNATE del capitano e vicecapitano e/o responsabili di squadra.
- Mancata consegna del modulo di adesione all'Associazione Sportiva Milano 2 (entro il week end successivo all'iscrizione del Giocatore) e/o di altra documentazione richiesta dei propri iscritti in rosa: multa di **50€** per ogni iscrizione irregolare e squalifica dei Responsabili di Squadra fino a consegna del Modulo ASD.
- Mancata consegna della Quota Associativa (entro il week end all'iscrizione del Giocatore): multa di **40€** per ogni iscrizione irregolare più l'importo della relativa quota sociale.
- Mancata consegna (entro la prima gara utile) e/o non conformità del Certificato Medico: multa di **70€**, squalifica di 3 Giornate al giocatore sceso in campo, sconfitta 3 a 0 a Tavolino (in caso la squadra inadempiente abbia perso con più di tre gol, il risultato omologato sarà quello ottenuto sul campo) e squalifica di 1 Giornata ai Responsabili di Squadra.
- Presenza in campo di giocatori iscritti come "Non Stranieri", ma non aventi il diritto di esserlo come da Regolamento aggiornato: squalifica dei Responsabili di Squadra, più sconfitta/e a tavolino per 3-0 per tutte le gare che sono state giocate con i dichiarati in malafede "Non Stranieri" di cui sopra. Multa di **100€**.
- Mancata consegna del modulo Autocertificazione Di Idoneità Allo Svolgimento Di Attività Sportiva Dichiarazione Sostitutiva Di Autocertificazione entro inizio gara: multa di **50€**.
- Mancato rispetto del punto di incontro da parte di uno o più giocatori: multa di **10 €**.

Resta la responsabilità al Giocatore e ai Responsabili di Squadra di presentare la documentazione richiesta direttamente a un Membro del Comitato Organizzativo prima dell'inizio della gara. Il comitato si riserva 30 giorni di tempo per concludere la procedura di verifica nel caso in cui si noti qualche incongruenza nei documenti forniti. In caso di richiesta di ulteriore documentazione viene concesso un termine di 5 giorni lavorativi per la presentazione degli eventuali documenti aggiuntivi richiesti.

Altresì, si raccomanda alle Squadre di presentare sempre tutti i documenti per riconoscere lo status di un giocatore al momento della sua iscrizione, in modo che il *Comitato Organizzativo* preposto al controllo in materia possa dare il benessere sui partecipanti ed evitare così spiacevoli incomprensioni.

Per ogni dubbio sulla documentazione mancante, per capire se il Certificato Medico consegnatovi da un vs giocatore va bene, potete contattare: iscrizioni@milano2.net che si occupa delle iscrizioni e annesse documentazioni.

Irregolarità Coppe "Speciali"

- Mancata riconsegna della Coppa nei termini prestabiliti, dopo secondo sollecito: multa di **150€**.

- Eventuali Perdita della "Coppa Serie A": multa di **500€** e sanzioni disciplinare per Squadra e/o Responsabili.
- Eventuali Perdita della "Coppa Serie B": multa di **500€** e sanzioni disciplinare per Squadra e/o Responsabili.
- Eventuali Perdita della "Coppa Champions League": multa di **500€** in caso di e sanzioni disciplinare per Squadra e/o Responsabili.
- Eventuali Perdita della "Coppa Europa League": multa di **500€** e sanzioni disciplinare per Squadra e/o Responsabili.

In caso di danni procurati alle Coppe "Speciali", la Squadra detentrica dovrà saldare le spese di sistemazione.

Irregolarità nella divisa di gioco

- Mancata presenza di maglie e pantaloncini uguali a tutti i giocatori: multa di **15€** per ogni maglia e pantaloncino mancante, a discrezione del giudizio di Arbitro e *Comitato Organizzativo*. Si consiglia ad ogni modo una maglia e/o pantaloncino molto simile e/o di egual colore, possibilmente con numero.
- Presenza in campo di due maglie riportanti lo stesso numero: multa di **15€**.
- Presenza al campo di un giocatore che non utilizzi calzettoni regolamentari come da divisa ufficiale e di colore diverso da quello dei compagni: multa di **10€**. Si consiglia ad ogni modo calzettoni molto simili e/o di egual colore.

Irregolarità nel materiale di supporto al gioco

- In caso di prestito delle pettorine di gioco da parte del *Comitato Organizzativo*, **5€** per ogni pettorina non riconsegnata (e lavata) il weekend successivo. Le pettorine verranno indossate dalla squadra giocante in casa.
- Assenza di pallone regolamentare e/o non conforme: multa di **20€**.
- Assenza bandierina per il guardalinee della squadra: multa di **10€**.
- Assenza Guardalinee con numero superiore a 7 giocatori al campo, multa di **20€**.
- Mancato posizionamento delle bandierine dei calci d'angolo da parte della squadra ospitante: multa di **10€**.
- Perdita del DAE: risarcimento dello stesso (circa **1.200€**).
- Mancata riconsegna da parte della squadra ospitante delle bandierine nel locale portineria: multa di **50€**.
- Rottura volontaria di una delle quattro bandierine del calcio d'angolo: multa di **35€** cadauno.
- Distinta incompleta (numeri, indicazione straniero, capitano e vicecapitano) e/o mal compilata (numeri discordanti e nomi illeggibili) e/o non conforme con quella stabilita dal *Comitato Organizzativo*, a giudizio di Arbitro e *Comitato Organizzativo*: multa di **15€**.
- Distinta consegnata oltre l'orario di inizio prestabilito della partita: multa di **10€** e richiesta tempo di attesa.

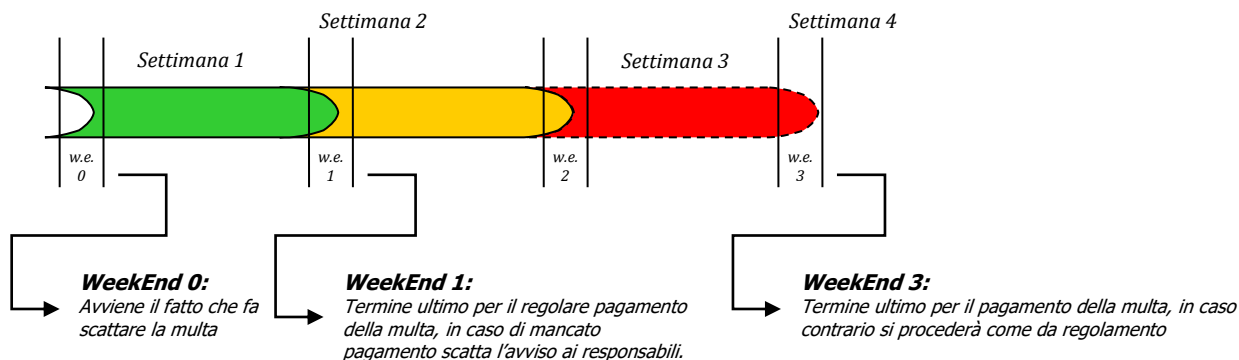
Irregolarità nell'iscrizione al Torneo

- Iscrizione al Torneo "L. Bufano" non saldata entro i termini prestabiliti (Comunicata durante l'assemblea per la presentazione del Consuntivo e Preventivo): multa del **20%** del saldo mancante in aggiunta alla quota ancora da versare.
- Iscrizione al Torneo "L. Rossi" non saldata entro i termini prestabiliti (Comunicata durante l'assemblea per la presentazione della competizione): multa del **20%** del saldo mancante in aggiunta alla quota ancora da versare.
- Rosa Squadra non consegnata entro i termini prestabiliti (il martedì precedente alla prima giornata): multa di **25€**.
- Rosa Squadra incompleta dei dati essenziali (nome e cognome, status, luogo e anno di nascita, Codice Fiscale, etc.) e/o mal compilata: multa di **5€** per ogni dato mancante/non conforme.

Il pagamento delle sanzioni dovrà essere effettuato entro l'ultima partita della settimana successiva, consegnando il denaro direttamente ad un Membro del *Comitato Organizzativo* (vedi *schema sottostante*).

In caso di ritardo o mancato pagamento verrà concessa una ed una sola proroga di altre due settimane; se il debito non viene saldato entro l'inizio della partita del 3° weekend dalla giornata che ha fatto generare la multa, sarà da considerarsi automaticamente scattata la squalifica dei Responsabili di Squadra, o del Capitano e Vice Capitano (vedi paragrafo *Sanzioni disciplinari e amministrative verso la Squadra*) per la partita del weekend stesso e giornate successive (fino a saldo avvenuto) e/o una decurtazione di Punti in Classifica, a seconda dell'entità del debito non saldato ed a sola discrezione del *Comitato Organizzativo*. La sanzione disciplinare decade al momento stesso che verrà saldata la multa.

Schema di esempio per il pagamento delle sanzioni amministrative:



In caso di secondo sollecito dopo il **3°** week end, la multa sarà maggiorata di **20€**

Termini e Dilazione Pagamenti con Bonifico

Il termine ultimo per il pagamento della quota di iscrizione al torneo "L. Bufano" è la terza giornata di campionato a partire dalla data di comunicazione dell'importo dell'iscrizione stessa. Il termine ultimo per il pagamento delle eventuali multe è la terza giornata seguente alla giornata in cui è avvenuto il fatto che ha comportato la multa stessa.

Nel caso di iscrizione al torneo "L. Rossi", il saldo dovrà avvenire entro e non oltre la prima giornata di gioco successivamente alla comunicazione della quota di iscrizione da pagare.

In caso di pagamento a mezzo **bonifico** sul conto dell'associazione:

ASSOCIAZIONE SPORTIVA MILANO 2 – A.S.D.
IBAN: IT75P030 6909 6061 0000 0072 530
BANCA: INTESA SANPAOLO

In caso di pagamento a mezzo **paypal** sul conto dell'associazione:

ass.sportiva@milano2.net

Tali termini sono prorogati di una giornata di campionato.